

GEMEINDE BAD ENDORF  
LANDKREIS ROSENHEIM

VEREINFACHTE ÄNDERUNG DES  
BEBAUUNGSPLANES NR. 8 GEBIET ANTWORT  
IM BEREICH FL NR 832, 831 und 834/1

PLANUNG

HELMUT KURFER, DIPL. ING. FH ARCHITEKT  
RIESENKOPFSTR. 4a  
83026 ROSENHEIM



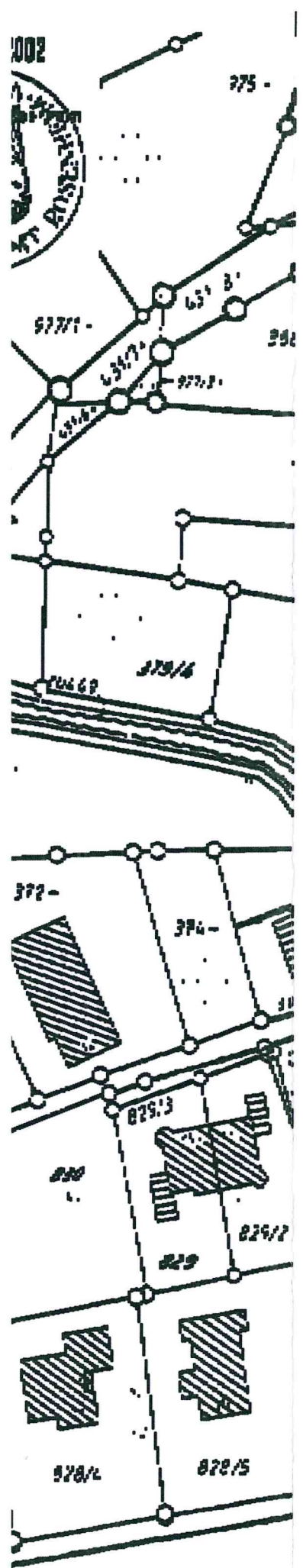
ROSENHEIM, 09.10.2002/ 07.01.2003

2. Ausfertigung









# Gemeinde Bad Endorf Bebaungsplan Nr. 8 "Antwort"

## Änderung

Die Gemeinde Bad Endorf erlässt gem. §§ 10 und 13 BauGB folgende Änderung des Bebauungsplanes als Satzung.

Art der Änderung:

Errichtung eines Einfamilienhauses anstatt zweier Einfamilienhäuser, dadurch Veränderung der Baugrenzen.

Die Eigentümer der betroffenen und benachbarten Grundstücke stimmen der Änderung zu.

Antragsteller und Grundeigentümer

*[Signature]*  
*[Signature]*

Nachbarn

*[Signature]* 831/2      *[Signature]* 832/3  
*[Signature]* 829/1      *[Signature]* 973

## 1.000 Festsetzung durch Planzeichen

- Grenze des räumlichen Geltungsbereiches
- Baugrenze
- Max. zulässige Grundfläche
- Firstrichtung
- Flächen für Garagen nach § 21a BauNVO
- Garageneinfahrtsbereich
- 2 Vollgeschosse zulässig

## 2.000 Hinweise

Es gelten unverändert Zeichenerklärung und die weiteren Festsetzungen des Bebauungsplanes Nr. 8 Antwort.

## 3.000 Verfahrensvermerke

- 3.100 Änderungsbeschluß am 17. September 2002
- 3.200 Vereinfachtes Verfahren § 13 BauGB
- 3.300 Satzungsbeschluss der Änderung durch den Gemeinderat am 17. Dezember 2002

ausgefertigt:

Bad Endorf, den 18. Dezember 2002 *[Signature]*  
Hans Hofstetter  
1. Bürgermeister

- 3.400 Bekanntmachung  
§ 10 Abs. 3 BauGB am 03. Januar 2003

Die Bebauungsplanänderung mit Begründung wird seit diesem Tag zu den üblichen Dienststunden in der Gemeinde zu jedermanns Einsicht bereitgehalten und über dessen Inhalt auf Verlangen Auskunft gegeben.

Die Bebauungsplanänderung ist damit in Kraft getreten. Auf die Rechtsfolgen des § 215 Abs. 1 BauGB, sowie § 44 Abs. 3 und 4 BauGB ist hingewiesen worden.

Bad Endorf, den 03. Januar 2003 *[Signature]*  
Hans Hofstetter  
1. Bürgermeister

Änderung